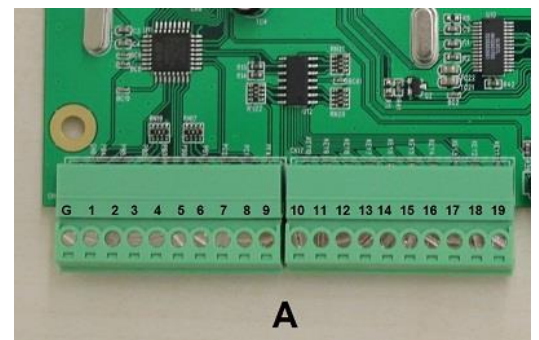


## Clip Bezeichnung (Beispiel für 8 Filme / Files (playlist.txt))

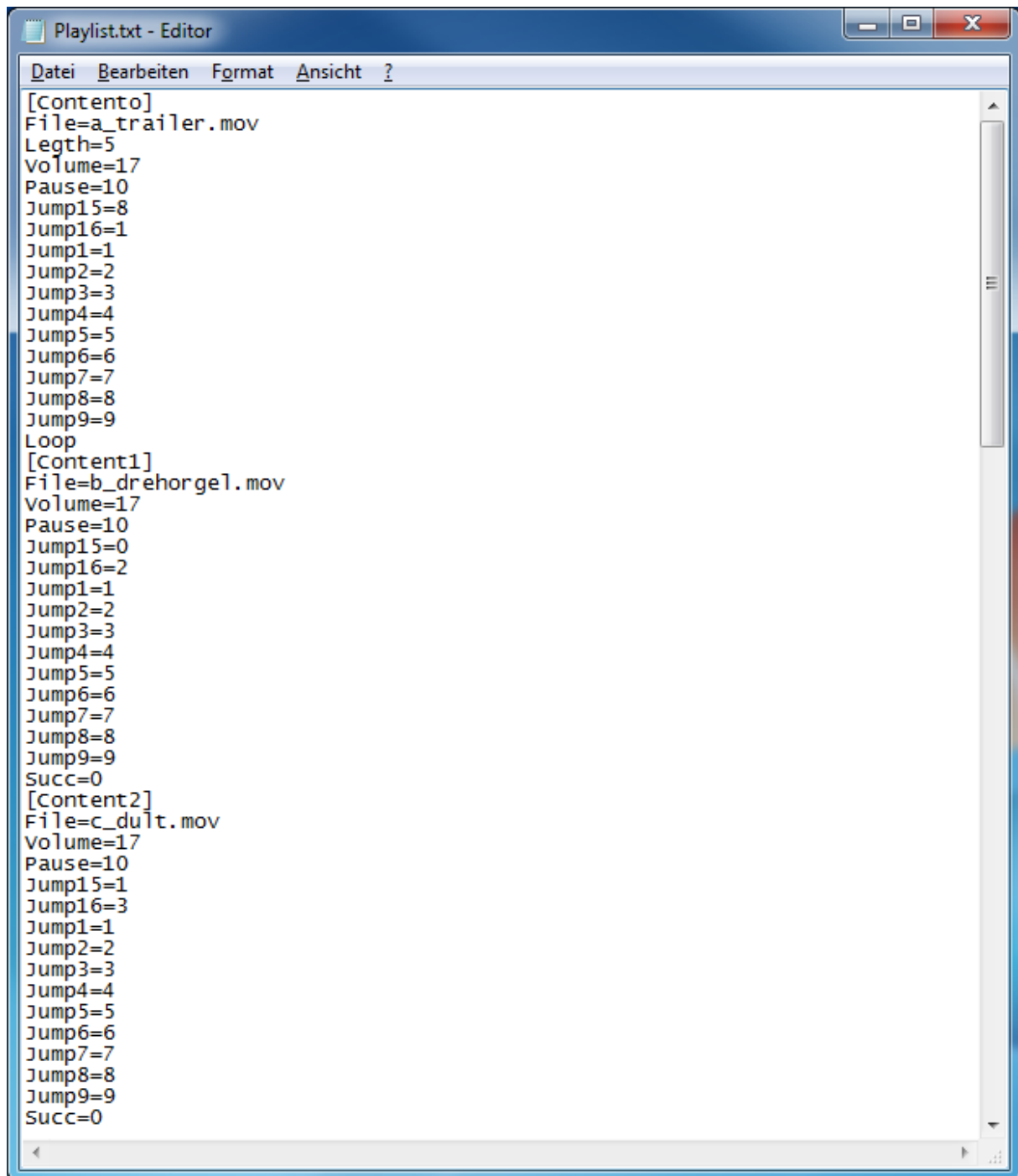
Film	Beispiel / Film	Beliebiger Name möglich
Trailer	a_trailer.mov	a_*.*.mov
Film 1	b_drehorgel.mov	b_*.*.mov
Film 2	c_dult.mov	c_*.*.mov
Film 3	d_dult2.mov	d_*.*.mov
Film 4	e_karussell.mov	e_*.*.mov
Film 5	f_kettenkarussell.mov	f_*.*.mov
Film 6	g_kettenkarussell2.mov	g_*.*.mov
Film 7	h_riesenrad.mov	h_*.*.mov
Film 8	i_riesenrad2.mov	i_*.*.mov

## Pin Belegung Movebox Platin HD Mediaplayer (Beispiel für 8 Clips, Anwahl von max. 16 Clips möglich)

G	Pin 0	Ground / Masse	schwarz
1	Pin 1	Startet Film 1	braun
2	Pin2	Startet Film 2	rot
3	Pin3	Startet Film 3	rosa
4	Pin4	Startet Film 4	gelb
5	Pin5	Startet Film 5	grün
6	Pin6	Startet Film 6	blau
7	Pin7	Startet Film 7	violett
8	Pin8	Startet Film 8	grau
9	Pin9		weiß
10	Pin10	Pause	schwarz
11	Pin 11		braun
12	Pin 12		rot
13	Pin13		rosa
14	Pin 14		gelb
15	Pin 15	Nächster Film	grün
16	Pin 16	Voriger film	blau
17	Pin 17	Volume +	violett
18	Pin 18	Volume -	grau
19	Pin 19		weiß



Playlist.txt kann im Windows Editor unter (Start / Programme / Zubehör) erstellt, bearbeitet und neu abgespeichert werden.



```
Playlist.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
[Content0]
File=a_trailer.mov
Legth=5
Volume=17
Pause=10
Jump15=8
Jump16=1
Jump1=1
Jump2=2
Jump3=3
Jump4=4
Jump5=5
Jump6=6
Jump7=7
Jump8=8
Jump9=9
Loop
[Content1]
File=b_drehorgel.mov
Volume=17
Pause=10
Jump15=0
Jump16=2
Jump1=1
Jump2=2
Jump3=3
Jump4=4
Jump5=5
Jump6=6
Jump7=7
Jump8=8
Jump9=9
Succ=0
[Content2]
File=c_dult.mov
Volume=17
Pause=10
Jump15=1
Jump16=3
Jump1=1
Jump2=2
Jump3=3
Jump4=4
Jump5=5
Jump6=6
Jump7=7
Jump8=8
Jump9=9
Succ=0
```

## Erklärung Playlist.txt für 8 Videoclips mit Lautstärke / Pause / Nächster Film

[Content0]

**File=a\_trailer.mov**

Volume=17	Pin 17 <b>Lautstärke</b> einstellbar <b>1-31</b> , 0 kein Ton	
Pause=10	Pin 10 / <b>Pause /Play</b> Funktion	
Jump15=8	Pin 15 / springt zum <b>nächsten</b> Clip	<b>(b_drehorgel.mov)</b>
Jump16=2	Pin 16 / springt zum <b>vorigen</b> Clip	<b>(i_riesenrad2.mov)</b>
Jump1=1	Pin 1 / <b>Film 1</b> wird abgespielt /	<b>b_drehorgel.mov</b>
Jump2=2	Pin 2 / <b>Film 2</b> wird abgespielt /	<b>c_dult.mov</b>
Jump3=3	Pin 3 / <b>Film 3</b> wird abgespielt /	<b>d_dult2.mov</b>
Jump4=4	Pin 4 / <b>Film 4</b> wird abgespielt /	<b>e_karussell.mov</b>
Jump5=5	Pin 5 / <b>Film 5</b> wird abgespielt /	<b>f_kettenkarussell.mov</b>
Jump6=6	Pin 6 / <b>Film 6</b> wird abgespielt /	<b>g_kettenkarussell2.mov</b>
Jump7=7	Pin 7 / <b>Film 7</b> wird abgespielt /	<b>h_riesenrad.mov</b>
Jump8=8	Pin 8 / <b>Film 8</b> wird abgespielt /	<b>i_riesenrad2.mov</b>
Jump9=9	Pin 9 / <b>Film 9</b> wird abgespielt /	<b>j_*.*.mov</b>
Loop	Loop Befehl für Trailer	

[Content1]

**File= b\_drehorgel.mov**

Volume=17	Pin 17 <b>Lautstärke</b> einstellbar <b>1-31</b> , 0 kein Ton	
Pause=10	Pin 10 / <b>Pause /Play</b> Funktion	
Jump15=8	Pin 15 / springt zum <b>nächsten</b> Clip	<b>(c_dult.mov)</b>
Jump16=2	Pin 16 / springt zum <b>vorigen</b> Clip	<b>(i_riesenrad2.mov)</b>
Jump1=1	Pin 1 / <b>Film 1</b> wird abgespielt /	<b>b_drehorgel.mov</b>
Jump2=2	Pin 2 / <b>Film 2</b> wird abgespielt /	<b>c_dult.mov</b>
Jump3=3	Pin 3 / <b>Film 3</b> wird abgespielt /	<b>d_dult2.mov</b>
Jump4=4	Pin 4 / <b>Film 4</b> wird abgespielt /	<b>e_karussell.mov</b>
Jump5=5	Pin 5 / <b>Film 5</b> wird abgespielt /	<b>f_kettenkarussell.mov</b>
Jump6=6	Pin 6 / <b>Film 6</b> wird abgespielt /	<b>g_kettenkarussell2.mov</b>
Jump7=7	Pin 7 / <b>Film 7</b> wird abgespielt /	<b>h_riesenrad.mov</b>
Jump8=8	Pin 8 / <b>Film 8</b> wird abgespielt /	<b>i_riesenrad2.mov</b>
Jump9=9	Pin 9 / <b>Film 9</b> wird abgespielt /	<b>j_*.*.mov</b>
Succ=0	Nach Abspielen der Datei <b>b_drehorgel.mov</b> wird Content0 gespielt.	

[Content2]

**File=c\_dult.mov**

Volume=17

Pause=10

Jump15=8

Jump16=2

Jump1=1

Jump2=2

Jump3=3

Jump4=4

Jump5=5

Jump6=6

Jump7=7

Jump8=8

Jump9=9

Succ=0

[Content3]

**File=d\_dult2.mov**

Volume=17

Pause=10

Jump15=8

Jump16=2

Jump1=1

Jump2=2

Jump3=3

Jump4=4

Jump5=5

Jump6=6

Jump7=7

Jump8=8

Jump9=9

Succ=0

Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton

Pin 10 / **Pause / Play** Funktion

Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (d\_dult2.mov)

Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (b\_drehorgel.mov)

Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / b\_drehorgel.mov

Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / c\_dult.mov

Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / d\_dult2.mov

Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / e\_karussell.mov

Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / f\_kettenkarussell.mov

Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / g\_kettenkarussell2.mov

Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / h\_riesenrad.mov

Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / i\_riesenrad2.mov

Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / j\_\*.\*.mov

Nach Abspielen der Datei **c\_dult.mov** wird Content0 gespielt.

Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton

Pin 10 / **Pause / Play** Funktion

Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (e\_karussell.mov)

Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (c\_dult.mov)

Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / b\_drehorgel.mov

Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / c\_dult.mov

Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / d\_dult2.mov

Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / e\_karussell.mov

Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / f\_kettenkarussell.mov

Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / g\_kettenkarussell2.mov

Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / h\_riesenrad.mov

Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / i\_riesenrad2.mov

Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / j\_\*.\*.mov

Nach Abspielen der Datei **d\_dult2.mov** wird Content0 gespielt.

[Content4]

**File=e\_karussell.mov**

Volume=17

Pause=10

Jump15=8

Jump16=2

Jump1=1

Jump2=2

Jump3=3

Jump4=4

Jump5=5

Jump6=6

Jump7=7

Jump8=8

Jump9=9

Succ=0

[Content5]

**File=f\_kettenkarussell.mov**

Volume=17

Pause=10

Jump15=8

Jump16=2

Jump1=1

Jump2=2

Jump3=3

Jump4=4

Jump5=5

Jump6=6

Jump7=7

Jump8=8

Jump9=9

Succ=0

Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton

Pin 10 / **Pause / Play** Funktion

Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (f\_kettenkarussell.mov)

Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (d\_dult2.mov)

Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / b\_drehorgel.mov

Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / c\_dult.mov

Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / d\_dult2.mov

Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / e\_karussell.mov

Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / f\_kettenkarussell.mov

Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / g\_kettenkarussell2.mov

Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / h\_riesenrad.mov

Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / i\_riesenrad2.mov

Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / j\_\*.\*.mov

Nach Abspielen der Datei **e\_karussell.mov** wird Content0 gespielt.

Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton

Pin 10 / **Pause / Play** Funktion

Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (g\_kettenkarussell2.mov)

Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (e\_karussell.mov)

Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / b\_drehorgel.mov

Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / c\_dult.mov

Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / d\_dult2.mov

Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / e\_karussell.mov

Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / f\_kettenkarussell.mov

Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / g\_kettenkarussell2.mov

Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / h\_riesenrad.mov

Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / i\_riesenrad2.mov

Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / j\_\*.\*.mov

Nach Abspielen der Datei **f\_kettenkarussell.mov** Content0 gespielt.

[Content6]

**File=g\_kettenkarussell2.mov**

Volume=17 Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton  
Pause=10 Pin 10 / **Pause / Play** Funktion  
Jump15=8 Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (**f\_kettenkarussell.mov**)  
Jump16=2 Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (**e\_karussell.mov**)  
Jump1=1 Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / **b\_drehorgel.mov**  
Jump2=2 Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / **c\_dult.mov**  
Jump3=3 Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / **d\_dult2.mov**  
Jump4=4 Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / **e\_karussell.mov**  
Jump5=5 Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / **f\_kettenkarussell.mov**  
Jump6=6 Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / **g\_kettenkarussell2.mov**  
Jump7=7 Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / **h\_riesenrad.mov**  
Jump8=8 Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / **i\_riesenrad2.mov**  
Jump9=9 Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / **j\_\*.\*.mov**  
Succ=0 Nach Abspielen der Datei **g\_kettenkarussell2.mov** Content0 gespielt.

[Content7]

**File=h\_riesenrad.mov**

Volume=17 Pin 17 **Lautstärke** einstellbar **1-31** , 0 kein Ton  
Pause=10 Pin 10 / **Pause / Play** Funktion  
Jump15=8 Pin 15 / springt zum **nächsten** Clip (**i\_riesenrad2.mov**)  
Jump16=2 Pin 16 / springt zum **vorigen** Clip (**g\_kettenkarussell2.mov**)  
Jump1=1 Pin 1 / **Film 1** wird abgespielt / **b\_drehorgel.mov**  
Jump2=2 Pin 2 / **Film 2** wird abgespielt / **c\_dult.mov**  
Jump3=3 Pin 3 / **Film 3** wird abgespielt / **d\_dult2.mov**  
Jump4=4 Pin 4 / **Film 4** wird abgespielt / **e\_karussell.mov**  
Jump5=5 Pin 5 / **Film 5** wird abgespielt / **f\_kettenkarussell.mov**  
Jump6=6 Pin 6 / **Film 6** wird abgespielt / **g\_kettenkarussell2.mov**  
Jump7=7 Pin 7 / **Film 7** wird abgespielt / **h\_riesenrad.mov**  
Jump8=8 Pin 8 / **Film 8** wird abgespielt / **i\_riesenrad2.mov**  
Jump9=9 Pin 9 / **Film 9** wird abgespielt / **j\_\*.\*.mov**  
Succ=0 Nach Abspielen der Datei **h\_riesenrad.mov** wird Content0 gespielt.

[Content8]

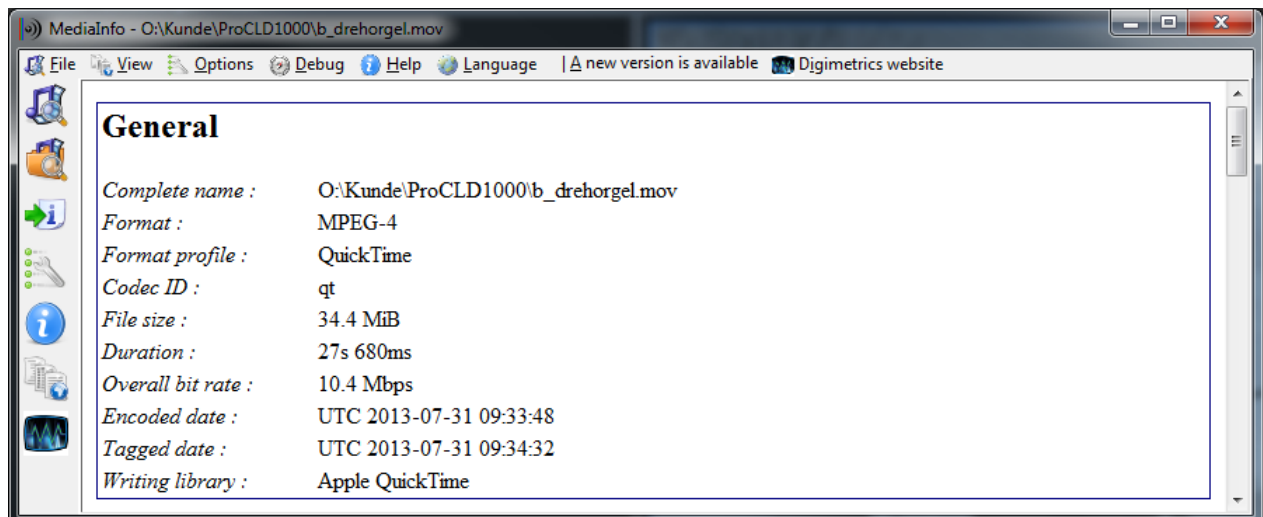
**File=i\_riesenrad2.mov**

Volume=17	Pin 17 <b>Lautstärke</b> einstellbar <b>1-31</b> , 0 kein Ton
Pause=10	Pin 10 / <b>Pause / Play</b> Funktion
Jump15=8	Pin 15 / springt zum <b>nächsten</b> Clip (b_drehorgel.mov)
Jump16=2	Pin 16 / springt zum <b>vorigen</b> Clip (h_riesenrad.mov)
Jump1=1	Pin 1 / <b>Film 1</b> wird abgespielt / b_drehorgel.mov
Jump2=2	Pin 2 / <b>Film 2</b> wird abgespielt / c_dult.mov
Jump3=3	Pin 3 / <b>Film 3</b> wird abgespielt / d_dult2.mov
Jump4=4	Pin 4 / <b>Film 4</b> wird abgespielt / e_karussell.mov
Jump5=5	Pin 5 / <b>Film 5</b> wird abgespielt / f_kettenkarussell.mov
Jump6=6	Pin 6 / <b>Film 6</b> wird abgespielt / g_kettenkarussell2.mov
Jump7=7	Pin 7 / <b>Film 7</b> wird abgespielt / h_riesenrad.mov
Jump8=8	Pin 8 / <b>Film 8</b> wird abgespielt / i_riesenrad2.mov
Jump9=9	Pin 9 / <b>Film 9</b> wird abgespielt / j_*.*.mov
Succ=0	Nach Abspielen der Datei <b>h_riesenrad.mov</b> wird Content0 gespielt.

**Mit dem kostenlosen Programm MediaInfo können die Video -und Audioparameter eines Videoclips angezeigt werden.**

**Download Link:**

[http://www.chip.de/downloads/MediaInfo\\_13014029.html](http://www.chip.de/downloads/MediaInfo_13014029.html)



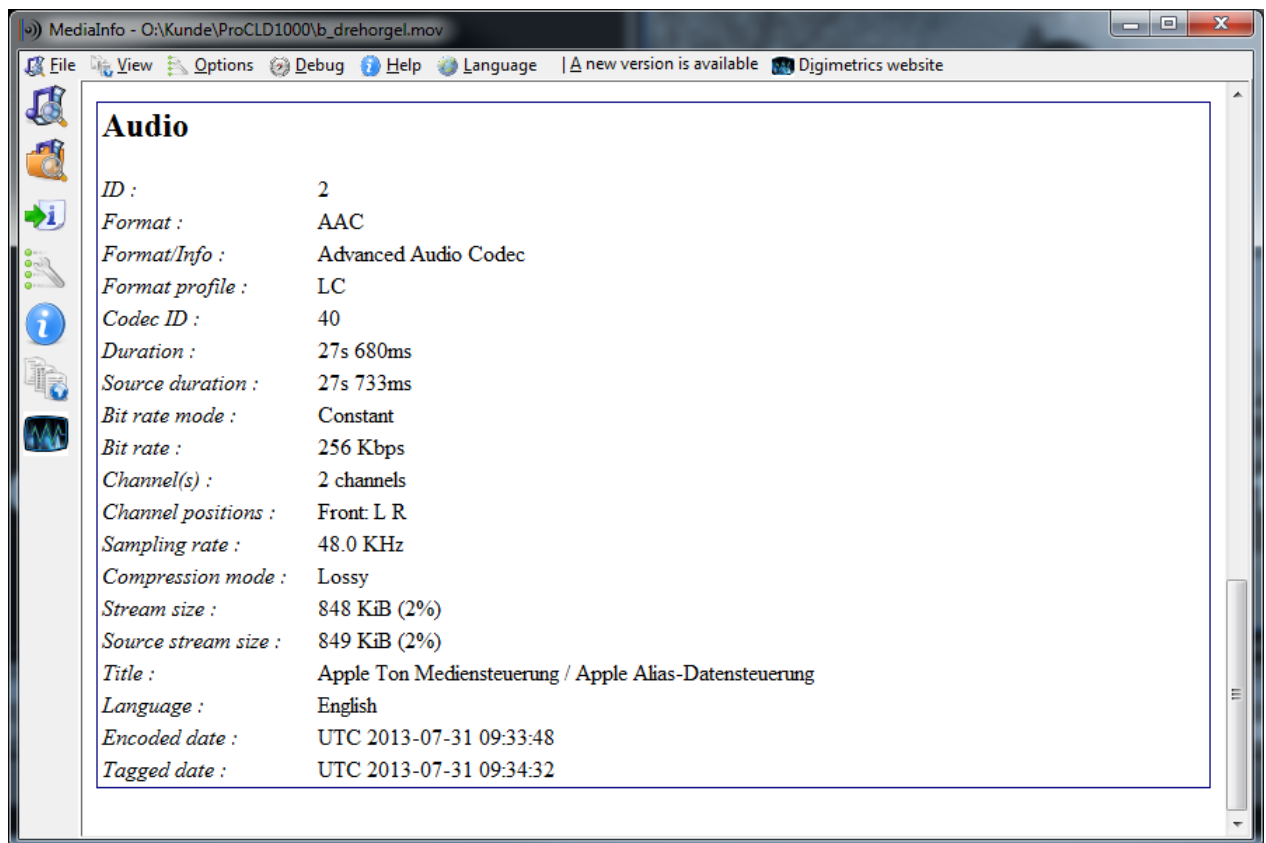
MediaInfo - O:\Kunde\ProCLD1000\b\_drehorgel.mov

File View Options Debug Help Language | A new version is available Digimetrics website

### Video

<i>ID :</i>	1
<i>Format :</i>	AVC
<i>Format/Info :</i>	Advanced Video Codec
<i>Format profile :</i>	Main@L4.0
<i>Format settings, CABAC :</i>	No
<i>Format settings, ReFrames :</i>	2 frames
<i>Format settings, GOP :</i>	M=2, N=24
<i>Codec ID :</i>	avc1
<i>Codec ID/Info :</i>	Advanced Video Coding
<i>Duration :</i>	27s 680ms
<i>Bit rate :</i>	10.2 Mbps
<i>Width :</i>	1 888 pixels
<i>Original width :</i>	1 920 pixels
<i>Height :</i>	1 062 pixels
<i>Original height :</i>	1 080 pixels
<i>Display aspect ratio :</i>	16:9
<i>Frame rate mode :</i>	Constant
<i>Frame rate :</i>	25.000 fps
<i>Color space :</i>	YUV
<i>Chroma subsampling :</i>	4:2:0
<i>Bit depth :</i>	8 bits
<i>Scan type :</i>	Progressive
<i>Bits/(Pixel*Frame) :</i>	0.203
<i>Stream size :</i>	33.6 MiB (98%)
<i>Title :</i>	Apple Video Mediensteuerung / Apple Alias-Datensteuerung
<i>Language :</i>	English
<i>Encoded date :</i>	UTC 2013-07-31 09:33:48
<i>Tagged date :</i>	UTC 2013-07-31 09:34:32
<i>Color primaries :</i>	BT.709
<i>Transfer characteristics :</i>	BT.709
<i>Matrix coefficients :</i>	BT.709





## Beispiel für Einstellungen zum Encodieren von Videoclips in H264 mov Datei.

### Video

- **Kompression:** H264
- **Bilder pro Sekunde:** 25
- **Basisbildrate:** 24
- **Bitrate:** 10000 kBit/s
- **Maße:** 1920 x 1080

### Audio

- **Format:** AAC
- **Abtastrate:** 48.000 kHz
- **Kanäle:** Stereo (L R)
- **Bitrate:** 256 kBit/s